

MUNICÍPIO DE FRANCISCO DUMONT– MG  
CONCURSO PÚBLICO PARA PROVIMENTO DE CARGOS EFETIVOS

2.ª RETIFICAÇÃO DO EDITAL 1/2015

O Município de Francisco Dumont – MG, através do seu Prefeito Municipal, torna pública a seguinte retificação do Edital do concurso público para provimento de cargos efetivos:

1. Inclui no preâmbulo do Edital a Lei Municipal n.º 1042/2015.
2. No Anexo I, ficam alterados o vencimento básico dos seguintes cargos: Auxiliar Administrativo, código 8: R\$811,64; Assistente Administrativo, código 13: R\$861,07; Monitor Cultural, código 19: 861,07. Altera, também, proporcionalmente à carga-horária, o vencimento básico dos cargos de Analista Municipal III - Professor dos Anos Finais do Ensino Fundamental e do EJA, a saber: Códigos 28, 31, 33, 35, 36 e 37 (Ciências, Educação Física, Geografia, História, Literatura, Língua Estrangeira/Inglês), 8 h/a: R\$437,00; Código 29 (Educação Artística), 1 h/a: R\$198,01; Código 30 (Educação Religiosa), 4/h: R\$300,43; Código 34 (Português), 23 h/a: R\$949,11.
3. Considerando essas alterações salariais, o candidato inscrito que não tiver interesse em participar do Concurso, poderá requerer a devolução da taxa de inscrição até o dia 15/2/2016, pelo sítio eletrônico [www.cotec.unimontes.br](http://www.cotec.unimontes.br). As devoluções serão providenciadas pelo Município de Francisco Dumont, após a confirmação da Unimontes/Cotec.
4. No Anexo III, ficam excluídas as atribuições do cargo de Vigia e incluídas as atribuições do cargo de Supervisor Escolar: “Articulador do Projeto Político Pedagógico, coordenando e/ou participando de todos os momentos de discussão coletiva da escola, contribuindo com seu conhecimento, sua especificidade, na rotina da Unidade Educativa”.
5. O Edital e os Anexos II e III, consolidados com esta Retificação, serão divulgados no sítio eletrônico [www.cotec.unimontes.br](http://www.cotec.unimontes.br), na sede da Prefeitura Municipal e no Posto de Inscrição.

Francisco Dumont – MG, 28 de janeiro de 2016.

Carlos Mário Pereira  
Prefeito Municipal